

## 【進階遊戲治療訓練開始報名】

### 遊戲治療深度督導團體

透過持續六次的封閉式督導團體，我們希望遊戲治療的實務、督導與教學工作者可以交流砥礪，除藉此精進遊戲治療專業能力外，並協助連結遊戲治療同業網絡，督導團體可以是專業成長團體，也是專業支持團體。在遊戲治療實務、督導與教學的相關議題探討中，拓展專業成長空間、深入遊戲治療主題評析、發展支持連結網絡，並促進國內遊戲治療的活絡運用，共同為兒青心理衛生工作努力。

#### 台北督導團體

日期：9/26.10/24.10/31.11/07.11/14.11/21(六)  
時間：9:30-12:00  
地點：國立台北教育大學行政大樓 202 室  
督導：梁培勇 教授

#### 新竹督導團體

日期：9/25.10/9.10/23.11/6.11/20.12/4(五)  
時間：14:00-16:30  
地點：新竹教育大學教育心理與諮商學系  
督導：王文秀 教授

#### 彰化督導團體

日期：10/2.10/16.10/30.11/13.11/27.12/11(五)  
時間：14:00-16:30  
地點：彰化師大輔諮系表達性治療教學中心  
督導：高淑貞 教授

#### 高雄督導團體

日期：10/3.10/17.10/31.11/14.11/28.12/12(六)  
時間：9:30-12:00  
地點：高雄醫學大學心理系  
督導：黃惠玲 教授

### 其他參與相關訊息

#### 參與督導者之建議條件

- 1.目前正在進行遊戲治療實務、督導或教學工作者
- 2.具備遊戲治療基礎訓練者
- 3.願意全程參與六次團體督導者
- 4.能提供實際遊戲治療錄影單元或逐字稿者

#### 報名與繳費：即日起至 9/10 接受報名

- 1.報名方式：請上學會網站報名
- 2.報名人數超過團體預定名額時之優先順序為
  - (1) 目前有遊戲治療個案進行者
  - (2) 目前任教遊戲治療相關課程者
  - (3) 目前有遊戲治療督導任務進行者
  - (4) 將事先通知該場次督導模式與需求，知後能同意配合者

#### 督導團體進行方式

- 1.六次封閉式督導團體，每次 2.5 小時
- 2.每個團體 6-8 人
- 3.各團體於第一次團體前通知該督導團體之進行細節與督導要求

#### 費用及繳費

- 1.會員 4800 元，非會員 6500 元
- 2.通知報名成功後再繳費
- 3.9/10 日前個別通知參與督導之報名結果
- 4.郵政劃撥：  
戶名：台灣遊戲治療學會  
帳號：22633746

相關事宜以學會網站公告為準 ([www.atpt.org.tw](http://www.atpt.org.tw)) 全程參與發給學會證書，心理師繼續教育申請中

主辦單位：台灣遊戲治療學會 聯絡電話：04-7232105 轉 2239 或 2206 E-mail: [atpt10@yahoo.com.tw](mailto:atpt10@yahoo.com.tw)

**網路報名表（請直接上網輸入資料）**

姓名		身份	<input type="checkbox"/> 會員 <input type="checkbox"/> 非會員
服務機構 (就讀學校)		職稱(系所)	
聯絡電話		E-mail	
聯絡住址			
遊療年資	<input type="checkbox"/> 1年以內、 <input type="checkbox"/> 2-3年、 <input type="checkbox"/> 4-6年、 <input type="checkbox"/> 7-9年、 <input type="checkbox"/> 10年以上		
主要工作場域	<input type="checkbox"/> 學校、 <input type="checkbox"/> 社福機構、 <input type="checkbox"/> 醫療體系、 <input type="checkbox"/> 其他 _____（請說明）		
主要理論取向			
相關工作 (可複選)	<input type="checkbox"/> 遊戲治療實務 <input type="checkbox"/> 遊戲治療教學 <input type="checkbox"/> 遊戲治療督導 <input type="checkbox"/> 其他_____（請說明）		
參加場次	<input type="checkbox"/> 台北督導團體 <input type="checkbox"/> 新竹督導團體 <input type="checkbox"/> 彰化督導團體 <input type="checkbox"/> 高雄督導團體		
繳交費用	共計 _____ 元 匯款單編號：		
備註			